**TASOITUKSEN LASKEMINEN REIKÄPELISSÄ**

Perussääntö on että reiän voittaa pienemmän nettotuloksen tehnyt.

Toinen perusasia on kentän reikien vaikeusjärjestys, jota kutsutaan hcp-indeksiksi. Yleensä tuloskortissa on vain yksi hcp-luku per reikä, mutta on myös kenttiä, joilla reikien vaikeusjärjestys muuttuu pelimuodon mukaan ja lyöntipelissä ja reikäpelissä on eri hcp.

Usein saattaa käydä niin, että pelaajat toteavat suuremmalla tasoituksella pelaavalla tasoitusten erotuksen verran ns. lapsilisiä kentän vaikeimmilla väylillä. **VÄÄRIN! Ei se niin mene**.

Tässä avuksi pari esimerkkiä.

**Esimerkki 1:**

Pelaaja A, tasoitus 15 (saa yhden lyönnin lisää 15 vaikeimmalla reiälle)

Pelaaja B, tasoitus 18 (saa yhden lyönnin lisää jokaiselle reiälle)

B:n lapsilisäreikiä ovat siis kolme helpointa reikää (hcp 16, 17 ja 18)

**Esimerkki 2:**

Pelaaja C, tasoitus 15 (saa yhden lyönnin lisää 15 vaikeimmalla reiälle)

Pelaaja D, tasoitus 21 (saa yhden lyönnin lisää jokaiselle reiälle ja lisäksi toisen lyönnin kolmelle vaikeimmalle)

D:n lapsilisäreikiä ovat kolme helpointa (hcp 16, 17 ja 18) ja kolme vaikeinta (hcp 1, 2 ja 3)

**Pelaajien on hyvä ennen matsin aloittamista yhdessä todeta mitkä ovat ne reiät, joilla tasoitusta annetaan**.